

1. Inschrijving

1. Inschrijven kan gebeuren door een mailtje te sturen naar vrladmins@gmail.com, daarna nemen de administrators contact met je op. Je zal een vragenlijst krijgen die je dient te beantwoorden, en daarna zal je worden uitgenodigd om je te bewijzen in testtraces.
2. Na elke testtrace word je geëvalueerd: er wordt gekeken naar hoe gedisciplineerd je rijdt, of je de regels respecteert, en of een minimale snelheid kan aanhouden zonder een gevaar te creëren voor jezelf of de andere deelnemers. Na een eerste positieve evaluatie kan je meedoen aan het kampioenschap. Bij een negatieve evaluatie word je opnieuw uitgenodigd voor een volgende testtrace. Zolang je vooruitgang boekt kan je testtraces blijven rijden tot je uiteindelijke goedkeuring.
3. Bij goedkeuring krijg je toelating tot het kampioenschap. We gaan we je tijdens je eerste klassementsraces blijven bekijken of je een positieve attitude hebt, maar je krijgt hiervan geen evaluatie meer tenzij blijkt dat je er niet in slaagt fair of veilig te racen. In dat geval kunnen we op onze beslissing terugkeren, en je terug in de testtraces plaatsen.

2. Algemeen Reglement

1. Paswoorden worden nooit doorgegeven aan mensen die niet deelnemen aan de league. De administrator moet hiervoor altijd zijn toestemming geven.
2. Nicknames zijn verboden, we racen met onze echte namen. Zorg dat je de juiste hoofdletters in je naam zet, en eerst voornaam dan achternaam. Bij een naamwijziging van je rFactor-profiel midden in het seizoen komen al je reeds behaalde punten te vervallen.
Op het forum mag je je registreren met een nickname, maar zorg dat we je herkennen door onder 'Personal text' je echte naam te gebruiken.
3. Je moet in het bezit zijn van een legale versie van de gebruikte simulator.
4. Een stuur met pedalen is verplicht.
5. Je moet je grafische instellingen zo zetten dat je ten allen tijde minimaal 40 fps haalt.
6. Je moet een goede constante internetverbinding hebben. Draadloos internet zorgt voor extra vertragingen en wordt ernstig afgeraden. Zorg dat er geen achtergrondprogramma's draaien die het netwerkverkeer beïnvloeden. Bij een te slechte ping (vanaf 200ms) kunnen we je van de server halen.
7. Zowel op het forum als op de in-game chat wordt er steeds Algemeen Nederlands gebruikt. Dit uit respect voor uw tegenstanders die mogelijk uw dialect niet begrijpen. Aan de VRL doen immers deelnemers mee uit heel Vlaanderen en Nederland.
8. Taalgebruik: Vulgaire taal, krachttermen, vloeken en schelden zijn ten strengste verboden - zowel in-game als op het forum.

3. Algemeen Sportief Reglement

1. Deelnemen is belangrijker dan winnen. Fairplay boven alles. Elke piloot dient grondig voorbereid te zijn voor elke race. Elke piloot dient in eerste plaats te streven naar een zo clean en fair mogelijke race. Alle contacten in de race worden gelogd en bijgehouden in het Crash-O-Meter klassement (Zie klassementen). Is iemand zijn rijgedrag onaanvaardbaar dan kan die een sanctie oplopen of zelfs uit de league gezet worden (Zie racecontrol en sancties).
2. Als je van de baan bent gegaan of gespind bent maak dan zo snel mogelijk en op een veilige manier de baan vrij. Houd rekening met de grote dode hoek in racesimulaties bij het inhalen van andere wagens. Breng je wagen nooit bewust tot stilstand op het asfalt. Blijf nooit stilstaan naast de baan. Kruis het circuit nooit over de ideale lijn en rijd nooit tegen het verkeer in.
3. Als je het circuit wil verlaten doe dat gecontroleerd en zorg dat je veilig van het asfalt rijdt voordat je op een veilige plaats tot stilstand komt.

4. Ook na de finish van de race worden alle contacten gelogd. Contacten ten gevolge van opzettelijke aanrijdingen, burnouts, kunnen bestraft worden door racecontrol, zelfs indien deze na de finish van de race plaatsvinden.
5. Start snel maar voorzichtig: houdt in alle gevallen uw lijn aan naar de 1e bocht, geef elkaar ruimte! De race wordt niet gewonnen in de 1e bocht, wel verloren. Wees voorzichtig en heb geduld! Brokkenmakers in de start worden streng aangepakt.
6. Respecteer blauwe vlaggen: Als je op het punt staat om op een ronde gezet te worden maak dan zo snel als het voor u mogelijk is plaats op een veilige, voorspelbare manier. Veilig voor zowel jezelf als voor de snellere wagen. Ga niet naast de baan rijden, of spring niet bruusk op de rem als die snellere wagen vlak achter jou rijdt. Kies je lijn zo dat het duidelijk is voor de snellere piloot dat hij daar kan passeren waar jij plaats maakt.
7. Als je sneller bent en iemand op een ronde zet moet je wachten tot je de achterligger op een veilige manier kunt voorbijgaan. Je hebt niet het recht om je koste wat kost voorbij te wringen.
8. Vechten voor positie: Als je samen de bocht ingaat maak dan voldoende plaats voor de andere. Je mag één keer van je lijn afwijken om je positie te verdedigen. Zigzaggen om iemand af te blokken is verboden. Respecteer je tegenstander en vermijd contacten. Duik niet in te kleine gaten, maar sluit ook geen gaten waar je tegenstander zich reeds tot heeft toegelegd.
9. Wie een incident veroorzaakt kan vrijblijvend de benadeelde piloot terug voorbij laten als teken van verontschuldiging. Het is vrijblijvend, maar racecontrol houdt wel rekening met die fairplay bij de beoordeling van het incident.
10. Bij een gele vlag of een incident voor je is inhalen verboden. Pas uw snelheid aan en neem geen risico. Profiteren van de voorzichtigheid van een ander bij gele vlag zorgt voor extra gevaar en wordt niet getolereerd.
11. Ontdubbelen (een snellere piloot die een ronde achter ligt en zijn ronde wenst terug te nemen) dient uiterst voorzichtig te gebeuren. De hoger geklasseerde/tragere deelnemer wordt niet opzij geduwd, aangetikt, enz. Je respecteert de persoon met de hogere klassering, en gaat zijn race niet verstoren.
12. Het gebruiken van "de claxon" is verboden.
13. Lichten aanhouden is verboden tenzij de duisternis begint te vallen. Met de lichten flikkeren om een directe tegenstander te storen is verboden. Met de lichten flikkeren om een achterligger duidelijk te maken dat je hem gaat passeren is wel toegelaten.
14. Het gebruik van *virtual mirrors* is sterk aangeraden om de kleinere kijkhoek in het spel (vergeleken met de realiteit) wat te compenseren.
Dit doe je door het bestand 'rFactor\UserData\<>naam>\<naam>.plr' te openen met Kladblok en de 0 bij de optie 'Rearview' bij 'Graphic Options' te veranderen naar een 1.
15. Cutting: Je moet minimaal twee banden op het asfalt houden. Een curbstone wordt niet aanzien als asfalt, dus vier wielen op een curb is cutten. Een asfalt uitloopstrook is in principe geen deel van de racelijn tenzij door ons vermeld. Een uitloopstrook is een geasfalteerd stuk dat is aangelegd ter vervanging van gras of zand naast het circuit, om te voorkomen dat iemand in de problemen komt als hij even naast de baan komt. Er zijn een aantal redenen waardoor je kan afwijken van deze racelijn; bijvoorbeeld een fout van jezelf, een fout van een andere deelnemer, een duel waarvoor je eventueel wat extra ruimte nodig hebt om een aanrijding te vermijden en ga zo maar door. Het komt er op neer dat je in alle normale ronden aan deze voorwaarde dient te voldoen. Indien blijkt dat uw gewoonlijke racelijn een lijn is waarbij 4 banden buiten het asfalt komen dan word je een passende sanctie opgelegd naargelang de ernst van het cutten.
16. De lijnen van de pit ingang en uitgang moeten gerespecteerd worden. De pitlane snelheid en het eventuele rode licht aan het einde van de pitlane moet gerespecteerd worden in alle officiële sessies.
17. Als je niet op racetempo bent, maak dan dat de snellere wagens altijd kunnen passeren op hun ideale lijn: houd uw spiegels in de gaten.

18. Als een mod verschillende shifter upgrades heeft is het verplicht de upgrade te gebruiken die het dichtst bij u eigen schakelpatroon past. De H-shifter upgrade mag enkel gebruikt worden als je fysiek ook met een H-shifter rijdt.

4. Raceformat

Algemeen

1. Elke klassementsrace kan teruggevonden worden op de kalender.
2. Elke race (puntenrace én tetrace) wordt een week vooraf aangekondigd op het forum.
3. Twee weken voor de puntenrace draait de server de mod en circuit voor de komende race. Tijdens de week is dit een public server zonder paswoord.
4. Twee dagen voor elke race krijgen de geregistreerde piloten een racemail waar onder andere het paswoord in terug te vinden is.
5. Rijhulpen zijn bij de VRL niet toegelaten behalve "Auto clutch".
6. We rijden met Forced cockpit view.
7. Schade staat op realistic (Damage multiplier 100%) tenzij anders vermeld.
8. De races worden altijd overdag gereden (in virtuele tijd), tenzij anders vermeld.

Practice

9. Chat is toegelaten.
10. Practice loopt heel de week door op onze server. Alle snelste rondetijden van iedereen die op de server rijdt worden bijgehouden op 'Koerskast' en kunnen door iedereen bekeken worden op onze homepage. Op raceavond wordt er een paswoord opgezet, en loopt de practice af op het geplande startuur, meestal 20u.
11. We verwachten op raceday dat iedereen op de server is ruim voordat de practice afloopt op het startuur (20u). De server joinen kan door op de join server knop op onze homepage te klikken, of de servernaam op te zoeken in de serverlist in rFactor.

Kwalificatie

12. Chat is ten strengste verboden.
13. Je kan een connectie maken met de server tijdens de kwalificatie, voor het geval je uit de server vliegt in practice, maar enkel in noodgevallen want dit werkt storend voor de andere piloten.
14. Er wordt gewerkt met een publieke kwalificatie.
15. Er zijn drie rondes toegelaten: één outlap uit de pits en twee snelle rondes.
16. Maak geen inlap. Ga na je kwalificatierondjes van de ideale lijn en parkeer je auto waar je niemand kan hinderen.
17. Wie niet aan een snelle ronde bezig is of een snelle ronde afbreekt moet zo snel mogelijk ruimte maken als er achterliggers in de buurt zijn en mag deze niet hinderen.
18. Iedereen die aan een snelle ronde bezig is heeft recht om zijn ronde te rijden en hoeft geen plaats te maken voor een andere die aan een snelle ronde bezig is.
19. Het is verboden om met een rokende motor rond te rijden in de kwalificatie. Dit stoort de achterliggers en kan een sanctie tot gevolg hebben.
20. Overdreven snelheid in de pitstraat zal worden gesanctioneerd.

Warmup

21. Warmup duurt vijf minuten en begint met een korte briefing (geen briefing tijdens testtraces). Er is absolute wagenstilte en chatverbod tijdens de briefing. Na de briefing mogen de wagens de baan op en mag er worden gechat.
22. Als er moet gepit worden in de race gaan we de pitboxen testen. Rijd een outlap, kom meteen in de pits en wacht in je pitvak tot anderen hetzelfde doen. Zo zie je of je een gedeelde pitbox hebt met iemand. Als je een gedeeld vak hebt kan je dat in de race oplossen door niet in het midden van je vak te stoppen zodat de andere persoon links of rechts van u kan pitten.

Opwarmronde

23. De racestart wordt voorafgegaan door een opwarmronde. Hoe de opwarmronde verreden wordt is afhankelijk van het type start.
24. Slingeren, burnouts of remtests zijn verboden tijdens de opwarmronde. Schade die je oploopt neem je mee naar de startgrid tenzij je uit de pit start. Aanrijdingen tijdens de opwarmronde worden op dezelfde manier beoordeeld als aanrijdingen tijdens de race en kunnen als dusdanig bestraft worden door de raceleiding. Wees voorzichtig!
25. Staande start: Alle wagens worden op de grid geplaatst volgens het behaalde kwalificatieresultaat. Na het aflopen van de teller start de opwarmronde. De Polesitter vertrekt aan een vlot tempo als eerste, de rest vertrekt met een korte pauze nadat de wagen op de positie voor zich al vertrokken is. Iedereen dient voldoende afstand te houden met zijn voorligger, maar niemand mag te traag gaan zodat er geen opstopping ontstaat. Inhalen is verboden behalve als je van de baan bent gegaan en je toch je startpositie wenst in te nemen. Doe dit heel voorzichtig, contacten worden bestraft. Iedereen rijdt zijn opwarmronde op vlotte snelheid. Niet zo traag als een safetycar, maar ook niet op racetempo.
26. Rollende start: Alle wagens worden op de grid geplaatst volgens het behaalde kwalificatieresultaat. De rode lichten gaan aan, maar dit is NIET onze echte start. Iedereen vertrekt op hetzelfde moment, maar heel voorzichtig en zonder burnouts. De polesitter rijdt heel de ronde met zijn Pit limiter aan. Iedereen probeert de pitspeed zo constant mogelijk aan te houden met behulp van de pit limiter. Houd een kleine maar constante en veilige afstand aan ten opzichte van de wagen voor je. Laat geen gat vallen, als er toch een gat valt, rijd het dan heel langzaam dicht om een harmonica-effect te vermijden. De polesitter houdt de pitspeed aan tot op de startlijn. De race start op het moment dat de polesitter over de startlijn komt. De andere piloten moeten niet wachten tot op de lijn om voluit te gaan. Ze mogen vertrekken vanaf het moment dat de piloot direct voor hun voluit gaat, niet eerder. **Inhalen mag niet tot na de startlijn.** Opzettelijk een gat laten vallen met je voorganger om op die manier de startlijn met een grotere snelheid te kunnen benaderen en vervolgens in te halen is niet toegelaten, zelfs indien de inhaalactie na de startlijn zou plaatsvinden. Races met vliegende start duren een aantal minuten langer om de verloren tijd van de opwarmronde te compenseren.

Race

27. Chat is ten strengste verboden.
28. De lengte is afhankelijk van de wagens waarmee we racen. Meestal racen we 45 minuten. Bij GT's is dat meestal 60 minuten of zelfs langer bij speciale endurance events. Soms houden we ook 2 korte races (heats) na elkaar van 30 minuten. Lees de racetopic altijd goed door om niet voor verassingen komen te staan.
29. Pitstops zijn niet verplicht, maar kunnen soms niet anders. Aan u om de strategie te kiezen.

30. Lees het Algemeen Sportief Reglement voor gedragsregels tijdens de race.

5. Klassementen

1. De race-uitslag wordt automatisch aangemaakt aan de hand van de race reports, en is dus definitief. Sancties kunnen op de race in kwestie of op komende races worden toegepast (zie Racecontrol en sancties).
2. Er zijn enkel punten voor wie 90% van de raceafstand heeft afgelegd, met uitzondering voor de bonuspunten.
3. Bij ex-aequo in de eindstand telt het hoogste subtotaal.

Algemeen Trophy klassement

4. Per racedag worden volgende punten toegekend: 1: 50, 2: 44, 3: 40, 4: 36, 5: 32, 6: 30, 7: 28, 8: 26, 9: 24, 10: 22, 11: 20, 12: 18, 13: 16, 14: 14, 15: 12, 16: 10, 17: 8, 18: 6, 19: 4, 20: 2, Pole: 2, Fastest lap: 2, Highest climber: 2, Most laps lead: 2.
Als er meerdere piloten recht hebben op bonuspunten (2 piloten die dezelfde fastest lap hebben, evenveel plaatsen hebben gewonnen of evenveel rondes aan de leiding hebben gelegen) dan krijgt enkel de piloot met de beste finishpositie deze punten. De punten voor de slechtste race van iedere piloot vallen automatisch weg, zodat iedereen 1 race kan missen. Bij racedagen met meerdere heats worden per heat de helft van de punten verdeeld, met uitzondering van de punten voor de pole. Op het einde van alle heats worden deze punten opgeteld en dat is de totaalscore voor de racedag.

Rudy Saenen Cup

5. Racecontrol selecteert elk seizoen een groep anciens en rookies die niet snel genoeg zijn om vooraan te kunnen meeracen. Die zullen strijden voor de "Rudy Saenen Cup". Er zijn géén aparte races, alle piloten nemen deel aan de normale rFactor races. (De naam "Rudy Saenen Cup" is een eerbetoon aan de in 2011 overleden VRL piloot Rudy Saenen.)
6. Alle "Rudy Saenen Cup" piloten verdienen punten voor het algemene kampioenschap alsook punten voor de "Rudy Saenen Cup".
7. "Rudy Saenen Cup" punten worden als volgt uitgedeeld: 20-16-12-10-8-6-4-2.
8. Alle andere regels blijven gelden, zoals ook de 90% regel;
9. Nieuw ingeschreven rookies belanden automatisch in de "Rudy Saenen Cup".
10. De admins bepalen de deelnemers dmv een stemming. De admins kunnen ten allen tijde beslissen om een piloot te promoveren uit de "Rudy Saenen Cup" als ze van mening zijn dat de betreffende piloot te snel is geworden.
11. Als een piloot wordt gepromoveerd vervallen alle "Rudy Saenen Cup" punten uit vroegere races.

Rookie Of The Year

12. De titel "Rookie-of-the-year" wordt bepaald op basis van alle piloten in de algemene stand die niet vroeger ingeschreven zijn dan 3 maanden voor de start van het seizoen. De rookies zijn herkenbaar aan een sterretje bij hun naam in het klassement. Dit staat los van de "Rudy Saenen Cup".

Crash-O-Meter

13. Er wordt een klassement bijgehouden voor het aantal onderlinge contacten met andere wagens. De score is het aantal contacten van de piloot per 10000km. Elk contact van de puntenraces wordt bijgehouden, samen met het aantal racekilometers. Elk contact telt, ongeacht wie schuldig is aan het contact. Contacten voor de start en na de finish tellen ook. In realiteit heb je ook kosten bij ieder contact, ongeacht wie schuldig is. Hoe minder aantal contacten per 10000km hoe beter en hoe hoger je in de lijst staat. Piloten die minder dan 50% van de raceafstand rijden komen niet in de lijst terecht. Elk seizoen wordt dit klassement gereset.

6. Racecontrol en sancties

1. Admins gaan na de race de replay en reports uitpluizen op onsportief en illegaal rijgedrag, of andere inbreuken op de regels. We leggen de incidenten voor en iedereen van racecontrol geeft zoveel mogelijk zijn objectieve mening. Admins die betrokken partij zijn in het incident houden zich afzijdig. Aan de hand daarvan leggen we een passende sanctie op. Opgelegde sancties worden niet betwist of in twijfel getrokken.
2. We behandelen ook klachten. Gelieve klachten met een gegronde motivatie binnen de 24 uur na de race over te maken aan racecontrol via vrladmins@gmail.com. Klachten worden NIET behandeld op het forum. Het opperen van klachten en meningen op het forum zonder dat er over die incidenten iets is overgemaakt aan de admin(s) wordt niet beschouwd als een officiële klacht.
3. Als een piloot betrokken is bij een incident krijgt deze een standaard e-mailbericht van racecontrol waardoor de piloot binnen de 24 uur zijn eigen interpretatie van dit incident kan geven. Er zal niet worden geantwoord op de reactie van de piloot maar deze zal zeker worden bekeken door racecontrol.
4. De wedstrijdleiding kan op verschillende manieren sanctioneren:
 1. Straffen op een verreden race. Sancties in volgorde van ernst: tijdsstraf of diskwalificatie.
 2. Straffen op een toekomstige race: Sancties in volgorde van ernst: waarschuwing, kwalificatieverbod, drive-through in eerste ronde, pitlane start, tijdelijke schorsing, definitieve schorsing.
 3. Puntenstraffen.
 4. Combinaties van de hierboven vernoemde straffen.
5. Praktische uitvoering meest voorkomende sancties:
 1. Kwalificatieverbod: Op te nemen de eerstkomende deelname aan een puntenrace. De piloot mag aan alle sessies deelnemen behalve de kwalificatie, en start zodoende achteraan de grid.
 2. Drive-through: Op te nemen de eerstkomende deelname aan een puntenrace. De piloot mag niet deelnemen aan de kwalificatie en start daardoor achteraan de grid. Op het einde van de eerste raceronde rijdt de piloot de pitlane binnen om de drive-through op te nemen. Er mag niet worden gestopt in de pitlane om een pitstop te maken.
 3. Pitstart: Op te nemen de eerstkomende deelname aan een puntenrace. De piloot mag niet deelnemen aan de kwalificatie en rijdt na de opwarmronde de pitlane in tot aan het rode licht op het einde van de pitlane. De piloot mag vertrekken als het licht op groen staat. Bij een rollende startprocedure zal dat rode licht al op groen staan, dus mag er doorgereden worden.
6. De wedstrijdleiding bepaalt de straf op basis van de ernst van de overtreding(en). Herhaaldelijk overtreden van het reglement kan leiden tot een zwaardere straf.
7. Piloten die herhaaldelijk voor problemen zorgen kunnen hun VRL licentie verliezen en terug gezet worden naar een voorwaardelijke licentie.

7. Slot

1. Dit reglement kan op ieder moment veranderd worden door de league administrator. Tijdelijke uitzonderingen op de regels worden duidelijk naar iedereen gecommuniceerd. Bij interpretatie van de regels heeft de league administrator altijd het laatste woord. E-mail hem bij eventuele vragen of problemen. Iedereen rekent op elkaanders fairplay en verdraagzaamheid, onverdraagzaamheid hoort hier niet thuis. Alle officiële communicatie gebeurt via e-mail met de VRL admins via vrladmins@gmail.com. Door deel te nemen aan de VRL gaat men akkoord met bovenstaande regels.

Laatste wijziging: 5 januari 2012